

GESPIELT VON:

VOLK:

ALTER:

BERUF:

SCHWÄCHE:

# DRAGON BANE

ERSCHEINUNGSBILD & AUFTRETEN



NAME

SCHADENSBONUS (STÄ)

SCHADENSBONUS (GEW)

BEWEGUNG

TRAGLAST (MAX.)

TALENTE & ZAUBER

FERTIGKEITEN

INVENTAR

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- ◇ Akrobatik (GEW)
- ◇ Ausweichen (GEW)
- ◇ Bestienkunde (INT)
- ◇ Darbietung (CHA)
- ◇ Entdecken (INT)
- ◇ Feilschen (CHA)
- ◇ Fingerfertigkeit (GEW)
- ◇ Fremdsprachen (INT)
- ◇ Handwerk (STÄ)
- ◇ Heilkunde (INT)
- ◇ Heimlichkeit (GEW)
- ◇ Jagen & Fischen (GEW)
- ◇ Mythen & Legenden (INT)
- ◇ Reiten (GEW)
- ◇ Schwimmen (GEW)
- ◇ Seefahrt (GEW)
- ◇ Täuschen (CHA)
- ◇ Überzeugen (CHA)
- ◇ Wahrnehmung (INT)
- ◇ Wildnisleben (INT)

KAMPFFERTIGKEITEN

- ◇ Armbrüste (GEW)
- ◇ Äxte (STÄ)
- ◇ Bögen (GEW)
- ◇ Hämmer (STÄ)
- ◇ Messer (GEW)
- ◇ Prügelei (STÄ)
- ◇ Schleudern (GEW)
- ◇ Schwerter (STÄ)
- ◇ Speere (STÄ)
- ◇ Stäbe (GEW)

SEKUNDÄRE FERTIGKEITEN

- ◇ \_\_\_\_\_
- ◇ \_\_\_\_\_
- ◇ \_\_\_\_\_
- ◇ \_\_\_\_\_
- ◇ \_\_\_\_\_
- ◇ \_\_\_\_\_

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 \_\_\_\_\_

8 \_\_\_\_\_

9 \_\_\_\_\_

10 \_\_\_\_\_

MEMENTO

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

KLEINKRAM

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**GOLDSTÜCKE** \_\_\_\_\_

**SILBERSTÜCKE** \_\_\_\_\_

**KUPFERSTÜCKE** \_\_\_\_\_

**RÜSTUNG**

RÜSTUNGSWERT \_\_\_\_\_

NACHTEIL BEI:

- ◇ HEIMLICHKEIT
- ◇ AUSWEICHEN
- ◇ AKROBATIK

**HELM**

RÜSTUNGSWERT \_\_\_\_\_

NACHTEIL BEI:

- ◇ WAHRNEHMUNG
- ◇ FERNKAMPF

◇ SCHNELLE RAST ◇ KURZE RAST

**WILLENSKRAFTPUNKTE (WP)**

\_\_\_\_\_

**WAFFE/SCHILD** \_\_\_\_\_

**GRIFF** \_\_\_\_\_

**REICHWEITE** \_\_\_\_\_

**SCHADEN** \_\_\_\_\_

**HALTBARKEIT** \_\_\_\_\_

**MERKMALE** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**TREFFERPUNKTE (TP)**

\_\_\_\_\_

TODESWÜRFE    ERFOLGE    MISSERFOLGE

◇   ◇   ◇   ◇   ◇   ◇