

GESPIELT VON:

VOLK:

ALTER:

BERUF:

SCHWÄCHE:

# DRAGON BANE

ERSCHEINUNGSBILD & AUFTRETEN



**SCHADENSbonus (STÄ)**      **SCHADENSbonus (GEW)**      **BEWEGUNG**

### TALENTE & ZAUBER

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### FERTIGKEITEN

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Akrobatik (GEW)         | <b>KAMPFFERTIGKEITEN</b>                  |
| <input type="checkbox"/> Ausweichen (GEW)        | <input type="checkbox"/> Armbrüste (GEW)  |
| <input type="checkbox"/> Bestienkunde (INT)      | <input type="checkbox"/> Äxte (STÄ)       |
| <input type="checkbox"/> Darbietung (CHA)        | <input type="checkbox"/> Bögen (GEW)      |
| <input type="checkbox"/> Entdecken (INT)         | <input type="checkbox"/> Hämmer (STÄ)     |
| <input type="checkbox"/> Feilschen (CHA)         | <input type="checkbox"/> Messer (GEW)     |
| <input type="checkbox"/> Fingerfertigkeit (GEW)  | <input type="checkbox"/> Prügelei (STÄ)   |
| <input type="checkbox"/> Fremdsprachen (INT)     | <input type="checkbox"/> Schleudern (GEW) |
| <input type="checkbox"/> Handwerk (STÄ)          | <input type="checkbox"/> Schwerter (STÄ)  |
| <input type="checkbox"/> Heilkunde (INT)         | <input type="checkbox"/> Speere (STÄ)     |
| <input type="checkbox"/> Heimlichkeit (GEW)      | <input type="checkbox"/> Stäbe (GEW)      |
| <input type="checkbox"/> Jagen & Fischen (GEW)   | <b>SEKUNDÄRE FERTIGKEITEN</b>             |
| <input type="checkbox"/> Mythen & Legenden (INT) | <input type="checkbox"/> _____            |
| <input type="checkbox"/> Reiten (GEW)            | <input type="checkbox"/> _____            |
| <input type="checkbox"/> Schwimmen (GEW)         | <input type="checkbox"/> _____            |
| <input type="checkbox"/> Seefahrt (GEW)          | <input type="checkbox"/> _____            |
| <input type="checkbox"/> Täuschen (CHA)          | <input type="checkbox"/> _____            |
| <input type="checkbox"/> Überzeugen (CHA)        | <input type="checkbox"/> _____            |
| <input type="checkbox"/> Wahrnehmung (INT)       | <input type="checkbox"/> _____            |
| <input type="checkbox"/> Wildnisleben (INT)      | <input type="checkbox"/> _____            |

### INVENTAR

TRAGLAST (MAX.)

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

4 \_\_\_\_\_

5 \_\_\_\_\_

6 \_\_\_\_\_

7 \_\_\_\_\_

8 \_\_\_\_\_

9 \_\_\_\_\_

10 \_\_\_\_\_

### GOLDSTÜCKE

### SILBERSTÜCKE

### KUPFERSTÜCKE

### MEMENTO

**KLEINKRAM**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**RÜSTUNG**

**RÜSTUNGSWERT** \_\_\_\_\_

NACHTEIL BEI:

HEIMLICHKEIT     AUSWEICHEN

AKROBATIK

**HELM**

**RÜSTUNGSWERT** \_\_\_\_\_

NACHTEIL BEI:

WAHRNEHMUNG

FERNKAMPF

SCHNELLE RAST     KURZE RAST

**WILLENSKRAFTPUNKTE (WP)**

\_\_\_\_\_

**WAFFE/SCHILD**    **GRIFF**    **REICHWEITE**    **SCHADEN**    **HALTBARKEIT**    **MERKMALE**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**TREFFERPUNKTE (TP)**

\_\_\_\_\_

TODESWÜRFE    ERFOLGE    MISSERFOLGE