

ASSASSINE

Wenn der*die Assasine angegriffen wurde (bevor auf Schaden gewürfelt wird), zeig dieses Täfelchen vor und verwandle den Angriff in einen Fehlschlag.

DIPLOMAT*IN

Wenn der*die Diplomat*in angegriffen wurde (bevor auf Schaden gewürfelt wird), zeig dieses Täfelchen vor und verwandle den Angriff in einen Fehlschlag.

GELEHRTE

Wenn der*die Gelehrte angegriffen wurde (bevor auf Schaden gewürfelt wird), zeig dieses Täfelchen vor und verwandle den Angriff in einen Fehlschlag.

GERÜCHTE

Gib dieses Täfelchen dem Demiurgus, um herauszufinden, ob ein bestimmtes Gerücht wahr ist oder nicht.

GLÜCK

Wenn ein*e Custos (oder du) bei einer Aktion einen Misserfolg gewürfelt hat (außer bei einer Kampffaktion), zeig dieses Täfelchen vor und verwandle den Fehlschlag in einen Erfolg.

KÄMPFER*IN

Wenn der*die Kämpfer*in angegriffen wurde (bevor auf Schaden gewürfelt wird), zeig dieses Täfelchen vor und verwandle den Angriff in einen Fehlschlag.

KUNDSCHAFTER*IN

Wenn der*die Kundschafter*in angegriffen wurde (bevor auf Schaden gewürfelt wird), zeig dieses Täfelchen vor und verwandle den Angriff in einen Fehlschlag.

OMEN

Gib dieses Täfelchen dem Demiurgus. Vor dem Ende der Spielsitzung wird dir ein Omen gesandt werden.

SEGEN DES APOLLO

Wenn ein*e Custos (oder du) gerade auf *De Magia* gewürfelt hat, zeig dieses Täfelchen vor und erhöhe den Erfolgsgrad um 1 (dadurch kann aber kein Fehlschlag in einen Erfolg umgewandelt werden).

SEGEN DER DIANA

Wenn ein*e Custos (oder du) gerade auf *De Natura* gewürfelt hat, zeig dieses Täfelchen vor und erhöhe den Erfolgsgrad um 1 (dadurch kann aber kein Fehlschlag in einen Erfolg umgewandelt werden).

SEGEN DES HERCULES

Wenn ein*e Custos (oder du) gerade auf *De Corpore* gewürfelt hat, zeig dieses Täfelchen vor und erhöhe den Erfolgsgrad um 1 (dadurch kann aber kein Fehlschlag in einen Erfolg umgewandelt werden).

SEGEN DES MARS'

Wenn ein*e Custos (oder du) gerade auf *De Bello* gewürfelt hat, zeig dieses Täfelchen vor und erhöhe den Erfolgsgrad um 1 (dadurch kann aber kein Fehlschlag in einen Erfolg umgewandelt werden).

SEGEN DES MERCURIUS

Wenn ein*e Custos (oder du) gerade auf *De Societate* gewürfelt hat, zeig dieses Täfelchen vor und erhöhe den Erfolgsgrad um 1 (dadurch kann aber kein Fehlschlag in einen Erfolg umgewandelt werden).

SEGEN DER MINERVA

Wenn ein*e Custos (oder du) gerade auf *De Scientia* gewürfelt hat, zeig dieses Täfelchen vor und erhöhe den Erfolgsgrad um 1 (dadurch kann aber kein Fehlschlag in einen Erfolg umgewandelt werden).

SEHER*IN

Wenn der*die Seher*in angegriffen wurde (bevor auf Schaden gewürfelt wird), zeig dieses Täfelchen vor und verwandle den Angriff in einen Fehlschlag.

TRAUM

Gib dieses Täfelchen dem Demiurgus. Vor dem Ende der Spielrunde wirst du einen bedeutsamen Traum haben.

UNGLÜCK

Wenn ein*e Custos (oder du) bei einer Aktion einen Erfolg gewürfelt hat (außer bei einer Kampffaktion), zeig dieses Täfelchen vor und verwandle den Erfolg in einen Fehlschlag.

UNGLÜCK

Wenn ein*e Custos (oder du) bei einer Aktion einen Erfolg gewürfelt hat (außer bei einer Kampffaktion), zeig dieses Täfelchen vor und verwandle den Erfolg in einen Fehlschlag.

KEIN EFFEKT

KEIN EFFEKT

KEIN EFFEKT