

MUTANT

JAHR NULL

ATTRIBUTE 	
Servos <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilität <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Prozessor <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Netzwerk <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CHASSISTEILE
Kopf:
Torso:
Fahrgestell:

PANZERUNGSWERT 

PROGRAMME 
Überlasten (Servos) <input type="checkbox"/>
Kraftakt (Servos) <input type="checkbox"/>
Angriff (Servos) <input type="checkbox"/>
Infiltration (Stabilität) <input type="checkbox"/>
Bewegen (Stabilität) <input type="checkbox"/>
Schießen (Stabilität) <input type="checkbox"/>
Scannen (Prozessor) <input type="checkbox"/>
Datensuche (Prozessor) <input type="checkbox"/>
Analysieren (Prozessor) <input type="checkbox"/>
Hinterfragen (Netzwerk) <input type="checkbox"/>
Interagieren (Netzwerk) <input type="checkbox"/>
Reparieren (Netzwerk) <input type="checkbox"/>

ERFAHRUNGSPUNKTE
<input type="checkbox"/>

Name:	Modell:	Hierarchie: <input type="checkbox"/>
Persönlichkeit:		

ERSCHEINUNG
Farbe:
Stimme:
Merkmale:

SEKUNDÄRFUNKTIONEN

AUSRÜSTUNG  Montiert
1 <input type="checkbox"/>
2 <input type="checkbox"/>
3 <input type="checkbox"/>
4 <input type="checkbox"/>
5 <input type="checkbox"/>
6 <input type="checkbox"/>
7 <input type="checkbox"/>
8 <input type="checkbox"/>
9 <input type="checkbox"/>
10 <input type="checkbox"/>
Munition:

MODULE	Zerstört
	<input type="checkbox"/>

ENERGIEPUNKTE
<input type="checkbox"/>

WAFFEN	Bonus	Schaden	Reichweite	Besonderheiten 

BEZIEHUNGEN	Kumpel
SC 1:	<input type="checkbox"/>
SC 2:	<input type="checkbox"/>
SC 3:	<input type="checkbox"/>
SC 4:	<input type="checkbox"/>
Ich hasse:	
Ich muss beschützen:	
Mein großer Traum:	

