

CHARAKTERBOGEN

MUTANT

Jahr Null

ATTRIBUTE	
Stärke <input type="checkbox"/>	Schaden <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Geschickl. <input type="checkbox"/>	Erschöpfung <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Verstand <input type="checkbox"/>	Verwirrung <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Empathie <input type="checkbox"/>	Zweifel <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ZUSTÄNDE	
Verhungert <input type="checkbox"/>	Verdurstend <input type="checkbox"/>
Schlaflos <input type="checkbox"/>	Erfrierend <input type="checkbox"/>
Kritische Verletzungen:	

FERTIGKEITEN	
Auskundschaften (Verstand)	<input type="checkbox"/>
Begreifen (Verstand)	<input type="checkbox"/>
Bewegen (Geschicklichkeit)	<input type="checkbox"/>
Emotionsgefühl (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Erdulden (Stärke)	<input type="checkbox"/>
Heilen (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Kraftakt (Stärke)	<input type="checkbox"/>
Prügeln (Stärke)	<input type="checkbox"/>
Schießen (Geschicklichkeit)	<input type="checkbox"/>
Schleichen (Geschicklichkeit)	<input type="checkbox"/>
Manipulieren (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Zonenkunde (Verstand)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

FÄULNISPUNKTE
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ERFAHRUNGSPUNKTE
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Name:	Rolle:
-------	--------

ERSCHEINUNG
Gesicht:
Körper:
Kleidung:

TALENTE

AUSRÜSTUNG
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Kugeln:

MUTATIONEN

MUTATIONSPUNKTE
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

RÜSTUNG	Schutz

WAFFEN	Bonus	Schaden	Reichweite	Besonderheiten

BEZIEHUNGEN	Kumpel
SC 1:	<input type="checkbox"/>
SC 2:	<input type="checkbox"/>
SC 3:	<input type="checkbox"/>
SC 4:	<input type="checkbox"/>
Ich hasse:	
Ich muss beschützen:	
Mein großer Traum:	

CHARAKTERBOGEN

MUTANT

JAHR NULL


ATTRIBUTE 

Stärke	<input type="checkbox"/>	Schaden	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Geschickl.	<input type="checkbox"/>	Erschöpfung	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Verstand	<input type="checkbox"/>	Verwirrung	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Empathie	<input type="checkbox"/>	Zweifel	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ZUSTÄNDE

Verhungert	<input type="checkbox"/>	Verdurstend	<input type="checkbox"/>
Schlaflos	<input type="checkbox"/>	Erfrierend	<input type="checkbox"/>

Kritische Verletzungen:

FERTIGKEITEN 

Auskundschaften (Verstand)	<input type="checkbox"/>
Begreifen (Verstand)	<input type="checkbox"/>
Bewegen (Geschicklichkeit)	<input type="checkbox"/>
Emotionsgefühl (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Erdulden (Stärke)	<input type="checkbox"/>
Heilen (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Kraftakt (Stärke)	<input type="checkbox"/>
Prügeln (Stärke)	<input type="checkbox"/>
Schießen (Geschicklichkeit)	<input type="checkbox"/>
Schleichen (Geschicklichkeit)	<input type="checkbox"/>
Manipulieren (Empathie)	<input type="checkbox"/>
Zonenkunde (Verstand)	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

FÄULNISPUNKTE

ERFAHRUNGSPUNKTE

Name: Rolle:


ERSCHEINUNG

Gesicht:

Körper:

Kleidung:

TALENTE


AUSRÜSTUNG 

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Kugeln:

MUTATIONEN

MUTATIONSPUNKTE

RÜSTUNG  Schutz

WAFFEN	Bonus	Schaden	Reichweite	Besonderheiten
<input type="text"/>				
<input type="text"/>				
<input type="text"/>				

BEZIEHUNGEN

	Kumpel
SC 1:	<input type="checkbox"/>
SC 2:	<input type="checkbox"/>
SC 3:	<input type="checkbox"/>
SC 4:	<input type="checkbox"/>

Ich hasse:

Ich muss beschützen:

Mein großer Traum:

