

Name _____ Beruf _____
 Nationalität _____ Geschlecht _____ Alter _____



Attribute	
ST _____	IN _____
KO _____	MA _____
GR _____	BI _____
GE _____	Idee _____
ER _____	Glück _____
gS _____	Wissen _____
Schadensbonus (SB) _____	

Trefferpunkte												
-2 (Tot)	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34		

Magiepunkte												
0 (Bewusstlos)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34				

Stabilität																						
(99-Cthulhu Mythos _____)	0 (Wahnsinn)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44
45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67
68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99														

Fertigkeiten

- | | | |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> Aeronautische Systeme (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Funker (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Physik (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Ansehen (15%) _____ | <input type="checkbox"/> Funker, Sonar (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Pilot (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Anthropologie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Geologie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Archäologie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Geschichtskennntnisse (20%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Astronomie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Gesetzeskennntnisse (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Pionier (15%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Ausweichen (GE x 2%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Psychoanalyse (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Bibliotheksnutzung (25%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Psychologie (05%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Biologie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Reiten (05%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Buchführung (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Horchen (25%) _____ | <input type="checkbox"/> Sabotage (05%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Chemie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Hypnose (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Schadensbegrenzung (15%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Chirurgie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Improvisieren (25%) _____ | <input type="checkbox"/> Schleichen (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Comptografie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Institutskunde (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Schlosserarbeiten (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Cthulhu-Mythos (00%) _____ | <input type="checkbox"/> Kampfsportart (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Schweres Gerät (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Darbieten (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Klettern (40%) _____ | <input type="checkbox"/> Schwimmen (25%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Elektrische Reparaturen (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Kommando (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Seilnutzung (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Erste Hilfe (30%) _____ | <input type="checkbox"/> Kriminaltechnik (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Skifahren (05%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Fälschen (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Kryptografie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Spionage (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Fahren (20%) _____ | <input type="checkbox"/> Kunst (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Springen (25%) _____ |
| <input type="checkbox"/> (Kettenfahrzeuge) (10%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Spurensuche (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> (Motorrad) (15%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Taktik (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Mathematik (Blx2%) _____ | <input type="checkbox"/> Tarnen (15%) _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Mechanische Reparat. (20%) _____ | <input type="checkbox"/> Tauchen (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Fallschirmspringen (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Medizin (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Telefonie (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Feilschen (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Meteorologie (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Theologie (05%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Folklore (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Militärdoktrin (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Überleben (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Fotoauswertung (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Muttersprache (Blx05%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Fotografie (10%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Überreden (05%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Fremdsprache (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Naturkunde (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Überzeugen (15%) _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Okkultismus (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Unterrichten (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Organisieren (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Verbergen (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Orientierung (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Verborgenes Erkennen (25%) _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Pharmazie (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Verhalten im Gelände (05%) _____ |

Kampf-Fertigkeiten

- | | |
|---|--------------------------------|
| Artillerie (01%): | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Faustfeuerwaffe (20%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Gewehr (25%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Gewehrgranate (15%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Maschinengewehr (15%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Maschinenpistole (15%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Nahkampf (25%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Nahkampfaffen (diverse): | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Schrotflinte (30%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Schwere Waffen (15%): | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Sprengen (01%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Torpedo (01%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> _____ |

Waffen

Nahkampf							Schusswaffe							
	%	Schaden	Hände	RW	#Angriffe	TP		%	Schaden	Fehl	RW	#Angriffe	Schuss	TP
<input type="checkbox"/> Faustschlag (50%)	_____	1W3+Sb	1	Berührung	1	-	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Ringen (25%)	_____	spezial	2	Berührung	1	-	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Kopfstoß (10%)	_____	1W4+Sb	0	Berührung	1	-	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Fußtritt (25%)	_____	1W6+Sb	0	Berührung	1	-	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Persönliche Daten

Name des Charakters _____	Temporärer Wahnsinn _____
Tätigkeit _____	_____
Wohnort _____	_____
Beschreibung _____	Verletzungen _____
_____	_____
_____	_____
Familie & Freunde _____	Narben _____
_____	_____
_____	_____

Geschichte

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Ausrüstung und Besitz

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Gelesene Mythos-Werke

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Bekannte Zauber

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Magische Artefakte

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Begegnungen mit Wesen des Mythos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____