

DER EINE RING™

Name _____

Kultur _____ Lebensstandard _____

Kulturelle Gabe _____

Berufung _____ Dunkle Schwäche _____


- MERKMALE -

Spezialisierung _____

Charaktermerkmal _____

- ATTRIBUTE -

Körper  bevorzugt

Seele  bevorzugt

Verstand  bevorzugt

Erfahrung
Total 

Heldenmut


Weisheit



- ALLGEMEINE FERTIGKEITEN -

- FERTIGKEITSGRUPPE -

Beeindrucken	□□□□□□	Anführen	□□□□□□	Überreden	□□□□□□	Ausstrahlung	◆◆◆◆
Athletik	□□□□□□	Reisen	□□□□□□	Heimlichkeit	□□□□□□	Bewegung	◆◆◆◆
Wahrnehmung	□□□□□□	Empathie	□□□□□□	Suchen	□□□□□□	Aufmerksamkeit	◆◆◆◆
Erkunden	□□□□□□	Heilen	□□□□□□	Jagen	□□□□□□	Überleben	◆◆◆◆
Musizieren	□□□□□□	Auftreten	□□□□□□	Rätseln	□□□□□□	Gesellschaft	◆◆◆◆
Handwerk	□□□□□□	Kriegskunst	□□□□□□	Wissen	□□□□□□	Beruf	◆◆◆◆

- WAFFENFERTIGKEIT -

_____	□□□□□□	Schaden _____	Schärfe _____	Verletzung _____	Belastung _____
_____	□□□□□□	Schaden _____	Schärfe _____	Verletzung _____	Belastung _____
_____	□□□□□□	Schaden _____	Schärfe _____	Verletzung _____	Belastung _____
_____	□□□□□□	Schaden _____	Schärfe _____	Verletzung _____	Belastung _____

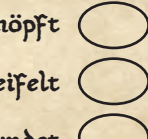
Schaden


Fernkampf

Abwehr


Schild

Rüstung


Kopfschutz


- BELOHNUNGEN -

- VORTEILE -

- AUSRÜSTUNG -


Rüstung	_____	Belastung	_____
Kopfschutz	_____	Belastung	_____
Schild	_____	Belastung	_____


Ausdauer
Anfangswert 

Erschöpfung

Hoffnung
Anfangswert 

Schatten

Erschöpft 

Verzweifelt 

Verwundet 