

# Uhrwerk Supportteam-Richtlinien und generelle Informationen


Version 1.0.0 – Stand 14. Februar 2011

## Die Voraussetzungen

Um ein Supporter für eines oder mehrere der Spiele des Uhrwerk Verlags zu werden, gibt es ein paar wenige Voraussetzungen zu erfüllen:

1. Ein Supporter muss volljährig sein.
2. Bei vom Uhrwerk Verlag übersetzten Spielen, sollte der Supporter die deutsche Version unterstützen und nicht das (meist englische) Original. Dafür wären die Supportteams des Mutterverlags zuständig und nicht wir ;)
3. Du solltest Erfahrung beim Leiten des Systems haben, dass du unterstützen willst. Dazu gehören auch Kenntnisse der Regeln, des Hintergrundes und des „Feelings“ des Rollenspiels (z. B. wäre es eher nicht so toll, Legend of the Five Rings als ein Dungeoncrawl-Rollenspiel zu spielen – bei Dungeonslayers wäre das sehr wohl passend ;)
4. Ein gepflegtes Äußeres wäre auch nett.
5. Man sollte einen Account im Uhrwerk-Forum (z. Z. bei Ulisses Spiele) haben, um über Neuigkeiten informiert zu sein und, um einfach mit dem Verlag und den Kollegen kommunizieren zu können.
6. Ein Account bei Facebook wäre aus organisatorischen Gründen auch von Vorteil, ist aber natürlich keine Pflicht.
7. Verschwiegenheit. Als Supporter erfährt man einiges an Neuigkeiten, bevor diese offiziell bekannt gegeben werden. Es wäre wirklich blöd, wenn wir euch die Beine brechen müssten, weil diese Neuigkeiten etwas zu früh bekannt werden ...

## Und was habe ich davon?

1. Pro Spielrunde (oder sonstiger Aktivität) gibt es Uhrwerk-Punkte. Diese Punkte können auf Cons oder einmal im Jahr auch per Versand gegen Produkte aus dem F-Shop oder spezielle Produkte, die es nur für das Supportteam gibt, eingetauscht werden.
  2. Es gibt kostenloses Promomaterial, das auf Conventions an die Spieler weitergegeben werden soll, aber natürlich auch in „Haushaltsmengen“ dem Supporter selber zugutekommt. ;)
  3. Je nach Convention gibt es für anwesende Supporter freien Eintritt und evtl. freie Verpflegung (wobei wir uns das nicht auf unsere Fahne schreiben wollen – das wird in der Regel netterweise von den Cons selber gemacht).
  4. Jeder Supporter erhält ein Uhrwerk Supporter-Poloshirt in der passenden Größe. Myraniare erhalten ein Myraniars-T-Shirt.
  5. Jeder Supporter erhält ein Namensschild, eine eigene Uhrwerk-Emailadresse sowie passende Visitenkarten.
  6. 1-2-mal im Jahr findet ein gemeinsames Essen für alle Uhrwerkler statt. Die letzten zwei Jahre war das immer auf dem Ratcon und dem Dreieich Con. Je nach Teilnehmerzahl und Umsatz auf den jeweiligen Con übernimmt der Uhrwerkverlag dort das Essen und/oder die Getränke. ;)
  7. Weitere Promotions sind in Arbeit, aber noch nicht ausformuliert oder genau durchdacht. Evtl. wird es einmal im Jahr eine kleine Verlosung unter den Supportern geben o. Ä. Sobald wir da was Konkretes vorhaben, wird dieses Dokument überarbeitet. ;)
- 

## Wofür erhalte ich Uhrwerk-Punkte

1. Demospiele auf Conventions oder Messen
2. Demospiele in Läden
3. Das Schreiben von Artikeln für das Uhrwerk-Onlinemagazin, Genre-Magazine (z. B. Aventurischer Bote) oder die Webseite

## Wie viele Punkte erhalte ich für was und was sind die wert?

Okay – ein Uhrwerkpunkt entspricht der Einfachheit halber einem Euro. Das heißt, jemand, der über's Jahr z. B. 40 Punkte gesammelt hat, kann sich dafür ein Hollow Earth Expedition Regelwerk „kaufen“ (was ich sehr empfehlen würde – ist ein super Spiel! )

Pro Demorunde auf Conventions, Messen & in Läden: 5 Punkte

Artikel für Uhrwerk schreiben: 5 Punkte pro 5.000 Anschläge

Wie oben schon gesagt – zusätzlich gibt es noch diverse Goodies, Vergünstigungen, Aktionen etc. ...

Es sollte jedem klar sein, dass die Hauptmotivation für einen Supporter darin bestehen sollte, dass er ein Spiel unterstützt, an dem ihm was liegt, NICHT das er davon leben kann. Ist leider anders für einen kleinen Verlag (und auch sicher für größere Verlage) nicht finanzierbar.

## Welche Systeme kann ich supporten?

Zurzeit werden folgende Systeme von uns herausgegeben und unterstützt:

1. Deadlands Classic
2. DSA-Myranor
3. Dungeonslayers
4. Hollow Earth Expedition
5. Legend of the Five Rings
6. Space: 1889 (Ubiquity Version)

Diese Liste wird mit Sicherheit demnächst noch erweitert ;)

## Kontaktinformationen

Bewerbungen für das Supportteam (außer Myranor) gehen bitte an:

Uli Kneiphof [uli.kneiphof@uhrwerk-verlag.de](mailto:uli.kneiphof@uhrwerk-verlag.de)

Bewerbungen für das Myraniars-Team und Myranor-Supportteam bitte an:

Peter Horstmann [peter.horstmann@uhrwerk-verlag.de](mailto:peter.horstmann@uhrwerk-verlag.de)

